

World of Avalloc :

Fonction des Technologies



Technologies Communes

Alliage : Débloque les unités.

Amélioration de l'Armement : Augmente de 10% la puissance de feu des unités.

Balistique : Débloque les unités.

Explosif : Débloque les unités.

Laser : Débloque défense et équipement.

Energie : Débloque les technologies.

Fission Nucléaire : Débloque centrale et unités.

Télécommunication : 1 convoi supplémentaire par niveau. Débloque les technologies.

Espionnage : Débloque les unités espionnes. Débloque contre espionnage. Compte dans le calcul de l'espionnage.

Contre Espionnage : Compte dans le calcul de contre espionnage.

Aéronautique : Débloque les unités.

Aérospatiale : Débloque les unités.

Radar

Dévoile les terrains contrôlés par les IA et les Points de Contrôles autour des terrains du joueur. Chaque niveau dévoile 5% supplémentaire de la carte autour des terrains du joueur. Le dévoilement ne concerne que les IA et les Points de Contrôle : le reste de la carte est dévoilée dès le niveau 1.

Permet de voir arriver de plus en plus tôt les convois ennemis. De base, le joueur est informé à la moitié du chemin de l'adversaire. Chaque niveau lui fait gagner 10% de temps en plus.

Equipement : Débloque les équipements des soldats.

Système Défensif : Débloque les défenses.

Amélioration des Combustibles : Diminue de 5% par niveau la consommation en pétrole des unités.

Amélioration de l'Energie : Débloque des technologies. Augmente de 5% par niveau la production d'énergie par les centrales.

Sonar : Débloque les unités.

Système de Téléguidage : Débloque les missiles.

Moteur à Explosion : Débloque les unités.

Moteur à Réaction : Débloque les unités.

Moteur Cryogénique : Débloque les fusées.

Appareils de Soins : Débloque les médecins. Augmentent leurs chances de soigner les malades.

Optique : Débloque les technologies.

Météorologie : Débloque les unités météo.

Sciences Physiques&Mathématiques : Débloque les technologies.

Recyclage : Débloque les recycleurs.

Navale : Débloque les unités maritimes.

Technologies Spécialité Géologue

Extraction & Raffinage

Débloque les secondes mines.

Technologies Spécialité Stratège

Amélioration des Radars

Augmente de 10% par niveau la portée des radars. Débloque des unités de stratège. Permet de détecter les camouflages (+10% de chance de détection par niveau).

Amélioration des Sonars

Débloque des unités maritimes. Permet de détecter les unités maritimes furtives (+10% de chance de détection par niveau).

Technologies Spécialité Espion

Furtivité

Débloque les unités.

Augmente de 10% par niveau le camouflage des unités.

Amélioration des Radars

Augmente de 10% par niveau la portée des unités maritimes.

Technologies Spécialité Scientifique

Décentralisation des Recherches

Non disponible sur les versions actuelles.

Amélioration des Moteurs à Réaction

Augmente de 10% la rapidité des unités utilisant des moteurs à réaction.

Diminue de 5% par niveau leur consommation de pétrole.

Amélioration des Moteurs à Cryogénie

Augmente de 10% la rapidité des unités utilisant des moteurs à cryogénie.

Fusion Nucléaire

Débloque la centrale.

Débloque les unités.

A partir du niveau 5, augmente de 5% par niveau la production en énergie des centrales nucléaires (les deux types).

Technologies Spécialité Guerrier Léger

Blindage Lourd

Augmente de 15% par niveau la résistance de ses unités.

Technologies Spécialité Guerrier Lourd

Amélioration des Moteurs à Explosion

Augmente de 10% la rapidité des unités utilisant des moteurs à explosion.

Diminue de 5% par niveau leur consommation de pétrole.

Ce document est la propriété de Virtual Développement. Il est mis à disposition pour simple information des joueurs de World of Avalloc. Toute copie, totale ou partielle, est interdite.

© 2005-2010 Virtual Développement